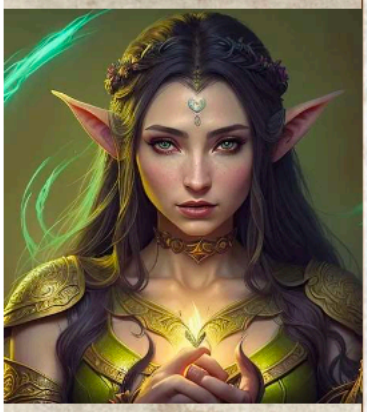
Chroniques Oubliées

Nom du personnage

Imiëlle



Nom du joueur

Eva

NIVEAU	4
DÉ DE VIE	d8

Carac.	Valeur	Mod.	
FOR Force	8	-1	
DEX Dextérité	16	+3	
CON Constitution	12	+1	
INT Intelligence	10	+0	
SAG Sagesse	16	+3	
CHA Charisme	12	+1	

Attaque	Mod.	
CONTACT	+3	
DISTANCE	+7	
MAGIQUE	+4	
INIT Initiative (Valeur de DEX : 16)		

Armes	DM
Bâton ferré	1d6
Dague	1d4

Vitalité

PV Point de Vie	30	

Points de vie restants

PR Point de Récupération — ☐☐☐☐☐ (D de vie + Mod. de CON + Niveau) PV

Défense

DÉFENSE 10 + Mod. armure + Mod. DEX	+16	
PC Point de Chance	+4	

Armures	Mod.
Armure de cuir renforcé 3	+3

Description

Race : Elfe sylvain

Profil : Druide

Sexe : femme — Âge : 66 ans

Taille : 1,49 m — Poids : 48 Kg

Capacité raciale :

Équipement

une couverture, une torche, un briquet en silex, une outre, une gamelle

Bourse : 0 PP / 24 PO / 5 PA / 0 PC

Voie 1 — Voie de la nature

1. ☐ **Maître de la survie** — Capacité passive. Effet : +2 par rang à tous les tests de survie
2. ☐ **Marche sylvestre** — Capacité passive. Effet : en terrain difficile, pas de pénalité de déplacement, +5 en
3. ☐ **Résistant** — Capacité passive. Effet : réduction de [2 x rang] DM
4. ☐ **Bâton de druide (L)** — Action limitée. Effet : 2 attaques , [1d6 + mod. FOR ou DEX]
5. ☐ **Constitution héroïque** — Capacité passive. Effet : +2 CON, 2d20 aux tests de CON

Voie 2 — Voie des animaux

1. ☒ **Langage des animaux** — Capacité passive. Effet : +2 par rang aux tests d'influence animal
2. ☒ **Nuée d'insectes (L)*** — Action limitée, sortilège. Effet : -1 DM par tour, -5 toutes actions. Durée : [5 + mod. SAG] tours
3. ☐ **Tenacité** — Capacité passive. Effet : Aigles : , 1d4 DM, +5 perception
4. ☐ **Masque du prédateur (L)*** — Action limitée, sortilège. Effet : + mod. SAG en Init, et DM. Durée : [5 + mod. SAG]
5. ☐ **Forme animale (L)*** — Action limitée, sortilège. Effet : forme animale souhaitée

Voie 3 — Voie du sang

1. ☒ **Vitesse du félin** — Capacité passive. Effet : +1 par rang en Init, course, saut ou escalade
2. ☒ **Panthère** — Capacité passive. Effet : Félidés : FOR+2, DEX+3, CON+2, INT-5, SAG+0, CHA-1, Init +8, 16, PV [niveau x 3], [niveau], DM 1d6+2
3. ☐ **Attaque bondissante (L)** — Action limitée. Effet : , DM . Durée : percutez tout de combat, bousculez à 3 à 30 mètres en ligne droite
4. ☐ **Grand félin** — Capacité passive. Effet : Animal félin alentour : FOR+3, DEX+4, CON+5, INT-3, SAG+2, CHA-2, , DM +6
5. ☐ **Les sept vies du chat** — Capacité passive. Effet : ignore la mort 7 fois

Voie 4 — Voie des végétaux

1. ☒ **Peau d'écorce (L)*** — Action limitée, sortilège. Effet : +1 par rang. Durée : [5 + mod. SAG] tours
2. ☒ **Prison végétale (L)*** — Action limitée, sortilège. Effet : entrave : , . Durée : [5 + mod. SAG] tours
3. ☐ **Animation d'un arbre (L)*** — Action limitée, sortilège. Effet : [niveau druide + mod. SAG] PV, DM [niveau x 3]. Durée : [niveau] tours
4. ☐ **Gland de pouvoir (L)*** — Action limitée, sortilège. Effet : [5d6 + mod. SAG] PV répartis de plus de 10 PV. Durée : [5 + mod. SAG] tours
5. ☐ **Porte végétale (L)*** — Action limitée, sortilège. Effet : en forêt, téléporte à [mod. SAG] x 10 Km

Voie 5 — Voie du protecteur

1. ☒ **Dales magiques (L)*** — Action limitée, sortilège. Effet : fait pousser [1d8 + mod. SAG] fruits, rend [1d6 + niveau du druide] PV
2. ☒ **Forêt vivante (L)*** — Action limitée, sortilège. Effet : éveil de la forêt sur 1 Km par rang. Durée : 10 heures
3. ☐ **Régénération (L)*** — Action limitée, sortilège. Effet : guérit 3 PV par tour. Durée : [niveau druide + mod. SAG] tours
4. ☐ **Forme d'arbre (L)*** — Action limitée, sortilège. Effet : transformation. Armure animale : 8+, , rang x 10, PV, -3 DM/placement. Durée : [5 + mod. SAG] tours
5. ☐ **Sagesse héroïque** — Capacité passive. Effet : +2 SAG, 2d20 aux tests de SAG

Prestige — Voie de l'elfe sylvain

1. ☐ **Grâce elfique** — Capacité passive. Effet : +5 Init et tous les tests de DEX
2. ☐ **Enfant de la forêt** — Capacité passive. Effet : +1 capacité de rang 3 Druide ou Rôdeur. Rang -1 : +1 capacité de rang
3. ☐ **Archer émérite** — Capacité passive. Effet : critique à l'arc sur 19-20 au d20
4. ☐ **Flèche sanglante (L)** — Action limitée. Effet : +3d6 DM hémorragique
5. ☐ **Supériorité elfique** — Capacité passive. Effet : +2 DEX, +2 SAG